

İçindekiler

Lütfen Dikkatle Okuyunuz!	12
Yasal Uyarı	13
Bölüm Başlıkları	16
Yazar Hakkında	25
Önsöz	25
Kitabın İçeriği Nedir?	27
Kitabın İçeriği Ne Degildir?	30
Kitap Kim İçin Yazıldı?	31
Kitap Nasıl Okunmalı?	31
Yazar İle İletişim	31
PratikProgramci.com	31
Kitapta Yer Alan Kod Örnekleri	32
1. Bölüm	34
Çevik Süreç Extreme Programming	34
Giriş	35
Hedef	35
Çevik Süreç	37
Çevik Sürecin Geçmisi	37
Çevik Manifesto (Agile Manifesto)	38
Çevik Prensipler (Agile Principles)	38
Çevik Sürecin Farkı	44
Çevik Süreç Türleri	48
Extreme Programming (XP)	49
XP Değerleri	50
XP Prensipleri	51
XP Teknikleri (XP Practices)	55
XP Roller	59
Haklar ve Sorumluluklar	61
Süreç İşleyişi	62
XP Proje Safhaları	63
2. Bölüm	66
Proje Planlama	66
Giriş	67
Proje Planı	67
Sürüm Planlaması (Release Planning)	68
Sürüm Planlama Oyunu (Release Planning Game)	68
Müşteri Kullanıcı Hikayesini Yazar	70
Programcı Tahmin Eder	71
Load Factor	73
Programcı Dener	74
Müşteri Kullanıcı Hikayesini Böler	74
Müşteri Kullanıcı Hikayelerinin Sırasını Belirler	74
İterasyon Süresi Belirlenir	75
Programcı Çalışma Hızını Bildirir	75
Müşteri Sürümün Kapsamını Belirler	76
İterasyon Planlaması (Iteration Planning)	76
Tavsiye	78
Sürüm/İterasyon Planı Nerede?	80

Dijital Hikaye Kartları	82
XPlanner	83
3. Bölüm	99
İletişim	99
Giriş	100
Stand-up Toplantı	100
Retrospective Toplantısı	101
Çevik Çalışma Ortamı	102
Wiki	104
Trac	105
Bugzilla	106
4. Bölüm	109
XP Çalışma Ortamı	109
Giriş	110
XP Çalışma Odası	110
5. Bölüm	119
XP Projesi	119
Giriş	120
Müşteri Ne İster?	120
Gereksinimlerin Tespiti	122
Keşif Safhası (Exploration Phase)	123
Kullanım Senaryosu	124
Alan (Domain) Modeli	124
Kullanıcı Arayüz Prototipleri	125
Sayfa Navigasyon Modeli	127
Teknik Mimari	128
Planlama Safhası (Planning Phase)	129
Shop Sistemi Kullanıcı Hikayeleri	129
Sürüm ve İterasyon Planı	131
Bakım Safhası (Maintenance Phase)	132
6. Bölüm	134
Çalışma Ortamı Kurulumu	134
Giriş	135
Eclipse	136
Ant	138
Tomcat	143
Tomcat Eclipse Entegrasyonu	149
Subversion / Subclipse	152
JUnit	156
Ant JUnit Entegrasyonu	158
HSQL Veri Tabanı	160
Ant HSQL Entegrasyonu	161
DBUnit	165
Ant DBUnit Entegrasyonu	172
7. Bölüm	176
Çevik Tasarım	176
Giriş	177
Test Edilebilir Tasarım	177
Kalıtım Yerine Kompozisyon Kullanılmalıdır	178
Statik Metot ve Tekil Yapılar Kullanılmamalıdır	178
Bağımlılıkların İzole Edilmesi Gerekir	179

Bağımlılıkların Enjekte Edilmesi Testleri Kolaylaştırır	181
Tasarım Prensipleri	183
Loose Coupling (LC) - Esnek Bağ	183
Open Closed Principle (OCP) - Açık Kapalı Prensibi	193
Stratejik Kapama (Strategic Closure)	198
Single Responsibility Principle (SRP) – Tek Sorumluk Prensibi	198
Liskov Substitution Principle (LSP) – Liskov Yerine Geçme Prensibi	200
Dependency Inversion Principle (DIP) – Bağımlılıkların Tersine Çevrilmesi Prensibi	205
Interface Segregation Principle (ISP) – Arayüz Ayırma Prensibi	206
Paket Tasarım Prensipleri (Principles of Package Design)	207
Reuse-Release Equivalence Principle (REP) – Tekrar Kullanım ve Sürüm Eşitliği	208
Common Reuse Principle (CRP) – Ortak Yeniden Kullanım Prensibi	209
Common Closure Principle (CCP) – Ortak Kapama Prensibi	210
Acyclic Dependency Principle (ADP) – Çevrimsiz Bağımlılık Prensibi	211
Stable Dependencies Principle (SDP) – Stabil Bağımlılıklar Prensibi	213
Stable Abstractions Principle (SAP) – Stabil Soyutluk Prensibi	215
Soyutluk (A) ve Instability (I) Arasındaki İlişki	216
Tasarım Şablonları (Design Patterns)	218
Tasarım Şablonu Neden Kullanılır?	219
Tasarım Şablonu Kategorileri	219
8. Bölüm	225
Birim Testleri	225
Giriş	226
JUnit Konseptleri	229
JUnit Anatomisi	236
Mock Nesneler	240
Test Kapsama Alanı (Test Coverage)	249
9. Bölüm	253
Test Güdümlü Yazılım	253
Giriş	254
Gereksinimlerden Testler Doğar	259
Test Kapsama Alanı (Test Coverage)	292
10. Bölüm	296
XP ile Shop Sistemi İmplementasyonu	296
Giriş	297
Her Şeyin Başı Eclipse	297
TDD Top-Down	301
3 Katmanlı Mimari	302
Tekrar TDD Top-Down	303
Onay/Kabul Testleri	303
Selenium İle İlk Onay/kabul Testi	304
Tasarım Oturumu (Design Session)	309
Alan (Domain) Modeli ve Tasarım	309
Gösterim (Presentation) Katmanı	311
Ant JUnit Entegrasyonu	330
İşletme (Business) Katmanı	334
Facade (Cephe) Tasarım Şablonu	334
İşletme (Business) Katmanı Testleri	335
Veri (Persistence) Katmanı	340
DAO Tasarım Şablonu	340
Veri Katmanı Testleri	341

Hibernate ile Veri Katmanı İmplementasyonu	342
Entegrasyon Testleri	348
HSQLDB	349
DBUnit	350
DBUnitTestCase	350
Onay/Kabul Testimiz Ne Oldu?	358
Sürekli Entegrasyon	361
11. Bölüm	363
Onay/Kabul Testleri	363
Giriş	364
Selenium	364
Selenium IDE	364
Selenium Remote Control (RC)	372
Selenium Ant Entegrasyonu	376
WebTest	378
WebTest Kurulumu	379
Sürekli Entegrasyon ve WebTest	382
12. Bölüm	384
Spring Çatısı	384
Spring Filozofisi	386
Dependency Injection	387
Hollywood Prensibi	388
Spring Modülleri	389
Spring Modülleri İle Neler Yapabiliriz?	390
Çekirdek Sunucu (Core Container) Modülü	390
Spring AOP Modülü	391
Veri Erişimi Modülü	391
Spring MVC Modülü	392
Spring Remoting Modülü	392
Spring Test Modülü	392
Spring Uygulama Portföyü	392
Spring 3 İle Gelen Yenilikler	393
Spring 3.0	394
Spring 3.1	394
Spring 3.2	395
Spring'in Uygulama Geliştirmedeki Rolü	396
Spring Yazılım Geliştirme Ortamı	397
Spring Jar Dosyalarını Nasıl Edinebilirim?	398
Spring Hello World	399
13. Bölüm	403
Spring MVC	403
Spring MVC ile Kullanıcı İsteğinin İşlenişi	406
Spring MVC Kurulumu	407
Spring MVC ve Uygulama Mimarisi	412
Controller Tanımlaması	414
Model Taşıyıcı ModelMap	417
View Resolver Tanımlaması	417
View Resolver Türleri	419
Araç Kiralama Formu	420
Controller Sınıfları ve Bağımlılıkların Enjekte Edilmesi	431
Spring MVC ile Çoklu Konfigürasyon Kullanımı	434
@RequestParam Anotasyonu Kullanımı	436
@PathVariable Anotasyonu Kullanımı	437

Spring MVC Tarafından Tüketilebilecek Veri Türleri	438
Spring MVC Tarafından Oluşturulabilecek Veri Türleri	440
İç ve Dış Yönlendirme	440
Hata Yönetimi	442
Genel Hata Sayfası Konfigürasyonu	446
14. Bölüm	449
Sürekli Entegrasyon	449
Giriş	450
Sürekli Entegrasyon Nasıl Çalışır?	451
Sürekli Entegrasyon ve Geri dönüş	452
Cruise Control	454
Cruise Control Kurulumu	455
Email ile Geri Dönüş	459
Firefox CruiseControl Monitor Plugin	460
JUnit Testleri ve Sürekli Entegrasyon	461
Entegrasyon Testleri ve Sürekli Entegrasyon	464
Onay/Kabul Testleri ve Sürekli Entegrasyon	468
15. Bölüm	476
Yazılım Metrikleri	476
Giriş	477
CheckStyle	477
CheckStyle Eclipse Plugin	478
CheckStyle ve Sürekli Entegrasyon	480
JDepend	482
JDepend Eclipse Plugin	483
JDepend ve Sürekli Entegrasyon	484
FindBugs	485
FindBugs Eclipse Plugin	486
FindBugs ve Sürekli Entegrasyon	486
Emma	488
EclEmma Eclipse Plugin	488
Emma ve Sürekli Entegrasyon	491
PMD	493
PMD Eclipse Plugin	493
PMD ve Sürekli Entegrasyon	494
Sonar	495
16. Bölüm	498
Subversion ile Versiyon Kontrolü	498
Bir Kaosun Hikayesi ...	499
Doküman varsa versiyon vardır...	501
Versiyon kontrolü nedir?	502
Bir Başarı Hikayesi ...	504
Çevik Süreçlerde Versiyon Kontrolü	506
Subversion	506
Subversion Windows Kurulumu	507
Subversion Linux / Unix Kurulumu	509
Subversion Komutları	510
Subversion Client TortoiseSVN	512
Repository (Depo)	514
Revizyon (Revision)	515
Working Copy (Üzerinde Çalışılan Kopya)	516

Etiket Kullanımı	517
Branch (Dal)	517
Trunk (Ana dal)	518
Merge (Birleştirme)	518
Subversion Server	519
Subversion Proje Dizin Yapısı	521
17. Bölüm	524
Proje Takibi	524
Giriş	525
Proje Takibi	525
Burndown Grafikleri	526
Sürüm Takibi	527
İterasyon Takibi	529
Enformasyon Radyatörleri	530
Kanban Board	532
18. Bölüm	535
XP Hakkında Sorular ve Cevapları	535
XP Hakkında Sorular	536
Son Söz	541
BTSoru.com	544
KurumsalJava.com	545
EOF (End Of Fun)	546