

# İçindekiler

Lütfen Dikkatle Okuyunuz!	12
Yasal Uyarı	13
Bölüm Başlıkları	16
Önsöz	23
Kitabın İçeriği Nedir?	23
Kitabın İçeriği Ne Değildir?	25
Kitap Kim İçin Yazıldı?	25
Yazar Hakkında	25
Kitap Nasıl Okunmalı?	26
Yazar İle İletişim	26
PratikProgramci.com	26
Kitapta Yer Alan Kod Örnekleri	26
1. Bölüm	28
Tasarım Şablonları Giriş	28
Tasarım Şablonu Nedir?	29
Tasarım Şablonu Neden Kullanılır?	29
Tasarım Şablonları Nasıl Kullanılmalıdır?	29
Kitapta Yer Alan Tasarım Şablonları	30
Oluşturucu tasarım şablonları	30
Yapısal tasarım şablonları	30
Davranışsal tasarım şablonları	31
Java EE tasarım şablonları	31
Diğer tasarım şablonları	31
2. Bölüm	34
Nesneye Yönelik Programlama - Object Oriented Programming	34
Interface Nedir?	44
Soyut (Abstract) Sınıf Nedir?	48
Interface Örneği	49
Neden Abstract ve Interface Sınıflar Yeterli Değildir?	56
3. Bölüm	62
Unified Modeling Language (UML) Giriş	62
Sınıf Diyagramları	63
Dizi (Sequence) Diyagramları	66
Kullanım Senaryo (Usecase) Diyagramları	68
Aktivite (Activity) Diyagramları	69
4. Bölüm	72
Tasarım Prensipleri	72
Loose Coupling (LC) - Esnek Bağ	73
Open Closed Principle (OCP) - Açık Kapalı Prensibi	79
Stratejik Kapama (Strategic Closure)	83
Single Responsibility Principle (SRP) – Tek Sorumluk Prensibi	83
Liskov Substitution Principle (LSP) – Liskov Yerine Geçme Prensibi	85
Dependency Inversion Principle (DIP) – Bağımlılıkların Tersine Çevrilmesi Prensibi	90
Interface Segregation Principle (ISP) – Arayüz Ayırma Prensibi	90
Paket Tasarım Prensipleri (Principles of Package Design)	92
Reuse-Release Equivalence Principle (REP) – Tekrar Kullanım ve Sürüm Eşitliği	92
Common Reuse Principle (CRP) – Ortak Yeniden Kullanım Prensibi	93

Common Closure Principle (CCP) – Ortak Kapama Prensibi	94
Acyclic Dependency Principle (ADP) – Çevrimsiz Bağımlılık Prensibi	95
Stable Dependencies Principle (SDP) – Stabil Bağımlılıklar Prensibi	97
Stable Abstractions Principle (SAP) – Stabil Soyutluk Prensibi	99
Soyutluk (A) ve Instability (I) Arasındaki İlişki	100
<b>İyi Bir Tasarım</b>	<b>102</b>
Kalıtım yerine kompozisyon kullanılmalıdır	102
Statik metot ve tekil yapılar kullanılmamalıdır	103
Bağımlılıkların izole edilmesi gerekir	104
Bağımlılıkların enjekte edilmesi testleri kolaylaştırır	105
<b>5. Bölüm</b>	<b>109</b>
<b>Oluşturucu Tasarım Şablonları - Creational Patterns</b>	<b>109</b>
<b>Fabrika (Factory)</b>	<b>110</b>
Fabrika tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	118
İlişkili tasarım şablonları	118
<b>Fabrika Metodu (Factory Method)</b>	<b>118</b>
Fabrika metodu tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	122
İlişkili tasarım şablonları	122
<b>Soyut Fabrika (Abstract Factory)</b>	<b>122</b>
Soyut fabrika tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	128
İlişkili tasarım şablonları	128
<b>Tekillik (Singleton Pattern)</b>	<b>128</b>
Tekillik tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	133
İlişkili tasarım şablonları	133
<b>Yapıcı (Builder)</b>	<b>133</b>
Yapıcı tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	143
İlişkili tasarım şablonları	144
<b>Prototip (Prototype)</b>	<b>144</b>
Prototip tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	150
İlişkili tasarım şablonları	150
<b>Nesne Havuzu (Object Pool)</b>	<b>150</b>
Nesne havuzu tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	154
İlişkili tasarım şablonları	154
<b>6. Bölüm</b>	<b>156</b>
<b>Yapısal Tasarım Şablonları - Structural Patterns</b>	<b>156</b>
<b>Adaptör (Adapter)</b>	<b>157</b>
Sınıf Adaptörü (Class Adapter)	157
Nesne Adaptörü (Object Adapter)	161
Adaptör tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	164
İlişkili tasarım şablonları	164
<b>Köprü (Bridge)</b>	<b>164</b>
Köprü tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	175
İlişkili tasarım şablonları	176
<b>Cephe (Facade)</b>	<b>176</b>
Cephe tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	181
İlişkili tasarım şablonları	181
<b>Bileşik (Composite)</b>	<b>181</b>
Bileşik tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	187
İlişkili tasarım şablonları	187
<b>Dekoratör (Decorator)</b>	<b>188</b>
Dekoratör tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	192
İlişkili tasarım şablonları	193
<b>Vekil (Proxy)</b>	<b>193</b>
Sanal Vekil (Virtual Proxy)	194
Koruyucu Vekil (Protection Proxy)	195

<b>Dinamik Vekil</b>	<b>206</b>
Uzak Vekil	218
Vekil tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	219
İlişkili tasarım şablonları	219
<b>Sinek Siklet (Flyweight)</b>	<b>220</b>
Sinek siklet tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	226
İlişkili tasarım şablonları	226
<b>7. Bölüm</b>	<b>228</b>
<b>Davranışsal Tasarım Şablonları</b>	<b>228</b>
<b>Komut (Command Pattern)</b>	<b>229</b>
Komut tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	233
İlişkili tasarım şablonları	233
<b>Döngücü (Iterator Pattern)</b>	<b>233</b>
Döngücü tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	243
İlişkili tasarım şablonları	244
<b>Hatırlayan (Memento Pattern)</b>	<b>244</b>
Memento tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	249
İlişkili tasarım şablonları	249
<b>Durum (State Pattern)</b>	<b>249</b>
Durum tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	254
İlişkili tasarım şablonları	254
<b>Gözetleyici (Observer Pattern)</b>	<b>254</b>
Gözetleyici tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	260
İlişkili tasarım şablonları	260
<b>Strateji (Strategy Pattern)</b>	<b>260</b>
Strategy tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	268
İlişkili tasarım şablonları	268
<b>Sorumluluk Zinciri (Chain Of Responsibility Pattern)</b>	<b>268</b>
Chain of Responsibility tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	276
İlişkili tasarım şablonları	276
<b>Aracı (Mediator Pattern)</b>	<b>277</b>
Mediator tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	289
İlişkili tasarım şablonları	289
<b>Ziyaretçi (Visitor Pattern)</b>	<b>289</b>
Visitor tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	294
İlişkili tasarım şablonları	294
<b>Şablon Metodu (Template Method Pattern)</b>	<b>294</b>
Template Method tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	297
İlişkili tasarım şablonları	298
<b>Yorumlayıcı (Interpreter Pattern)</b>	<b>298</b>
Yorumlayıcı tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	301
İlişkili tasarım şablonları	301
<b>8. Bölüm</b>	<b>303</b>
<b>JEE Tasarım Şablonları</b>	<b>303</b>
<b>Java Enterprise Edition (JEE) Platformu</b>	<b>304</b>
<b>MVC Tasarım Tasarım Şablonu</b>	<b>304</b>
<b>Front Controller Tasarım Şablonu</b>	<b>305</b>
Front Controller tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	310
İlişkili tasarım şablonları	310
<b>DAO (Data Access Objects) Tasarım Şablonu</b>	<b>310</b>
DAO tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	322
İlişkili tasarım şablonları	322
<b>Service Yönlendirme Tasarım Şablonu (Business Delegate)</b>	<b>322</b>
Business Delegate tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	329
İlişkili tasarım şablonları	330

<b>Servis Lokalizasyonu Tasarım Şablonu (Service Locator)</b>	<b>330</b>
Service Locator tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	331
İlişkili tasarım şablonları	331
<b>Filtreleme Tasarım Şablonu (Intercepting Filter)</b>	<b>331</b>
Intercepting Filter tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	335
İlişkili tasarım şablonları	335
<b>Business Object Tasarım Şablonu</b>	<b>336</b>
Business Object tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	337
İlişkili tasarım şablonları	338
<b>9. Bölüm</b>	<b>340</b>
<b>Daha Fazla Tasarım Şablonu</b>	<b>340</b>
<b>DataMapper Tasarım Şablonu</b>	<b>341</b>
DataMapper tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	346
İlişkili Tasarım Şablonları	346
<b>RequestMapper ve ResponseMapper Tasarım Şablonları</b>	<b>346</b>
RequestMapper/ResponseMapper tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	347
İlişkili Tasarım Şablonları	347
<b>Active Record Tasarım Şablonu</b>	<b>348</b>
Active Record tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	350
İlişkili Tasarım Şablonları	350
<b>Message Channel Tasarım Şablonu</b>	<b>350</b>
Message Channel tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	355
İlişkili Tasarım Şablonları	355
<b>Message Router Tasarım Şablonu</b>	<b>355</b>
Message Router tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	360
İlişkili tasarım şablonları	360
<b>Registry Tasarım Şablonu</b>	<b>360</b>
Registry tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	362
İlişkili tasarım şablonları	362
<b>Null Object Tasarım Şablonu</b>	<b>362</b>
Null Object tasarım şablonu ne zaman kullanılır?	364
İlişkili tasarım şablonları	364
<b>Dependency Injection Tekniği</b>	<b>364</b>
Dependency Injection tekniği ne zaman kullanılır?	367
İlişkili tasarım şablonları	368
<b>10. Bölüm</b>	<b>370</b>
<b>Yazılım Mimarisi ve Tasarım Şablonlarının Pratik Kullanımı</b>	<b>370</b>
<b>3 Katmanlı Mimari</b>	<b>371</b>
<b>Otel Rezervasyon Programı</b>	<b>373</b>
UML Diagramı	375
Gösterim Katmanı Sınıfları	376
İşletme Katmanı Sınıfları	376
Veri Depolama / Edinme Katmanı	377
UML Dizge (Sequence) Diagramı	378
UML Kullanım Senaryosu (Use Case) Diagramı	379
Gösterim (Presentation) Katmanı	380
İşletme (Business) Katmanı	394
Veri Depolama (Persistence) / Edinme Katmanı	402
<b>Bu Uygulamayı Nasıl Çalışır Hale Getirebilirsiniz</b>	<b>409</b>
<b>Son Söz</b>	<b>412</b>

